Araştırılacaklar:

-What is namespace in unity (<https://www.youtube.com/watch?v=xdFHzuHN--o>)

-detection of layers (<https://www.youtube.com/watch?v=e3OimELNyMc>) sanırım bu vidyo hayatımı daha düzenli bi hale sokucak

-A\* algorithm (<http://mat.uab.cat/~alseda/MasterOpt/AStar-Algorithm.pdf>) pseudocode of algorithm

<https://medium.com/@nicholas.w.swift/easy-a-star-pathfinding-7e6689c7f7b2>

-What is raycast and raycasthit

-What is out

Menü hakkında:

-KillerCode daki destroy methodunu kaldırarak try again menüsünde x e basınca tekrar çalışmasını sağladım ama hala belirleyemediğim bir sebepten ötürü menüye döndükten sonra ölünce çalışmayı bırakıyo kontrol ettiğime göre isdead değişkeni falan normal şekilde hareket ediyo o yüzden tam sebebini anlayabilmiş değilim belki playeranimator ı doğru alamamaya başlıyodur